

Trailblazers CSGO –liigan sääntökirja

Sisällysluettelo

1. Johdanto
2. Virallinen sääntökirja
3. Otteluiden käytännöt
4. Liigan järjestelyt
5. Pelinsisäiset säännöt

1. Johdanto

Tämä dokumentti sisältää Trailblazers organisaation CSGO - liigassa käytettävät säännöt. Kaikki Trailblazersin turnauksiin ja CSGO 2020 Spring Series - liigaan osallistuvat pelaajat sitoutuvat liigaan ilmoittautuessaan noudattamaan näitä sääntöjä. Liigan tuomaristolla, admineilla ja Trailblazers organisaation henkilökunnalla on aina viimeinen sana tapauksia selvittäessä.

Trailblazers CSGO -liigan henkilökunta varaa myös oikeuden sääntömuutoksiin tarvittaessa turnauksen aikana. Mahdollisista sääntömuutoksista ilmoitetaan pelaajille CSGO - liigan discord kanavilla ja mahdollisissa muissa sosiaalisissa medioissa. Trailblazers CSGO – liigan aikataulut ja peliajat ilmoitetaan Suomen ajassa riippuen vuodenajasta: talvella UTC+2 ja kesällä UTC+3 aikavyöhykkeiden mukaisesti.

Kaikkien turnauksen pelaajien on liityttävä Trailblazers – Discord kanavalle.

<https://discord.gg/fzmvjgn>. Lisätietoja voi kysyä Discordin CSGO-keskustelu kanavalla tai suorana viestinä: Tom.#4863 tai Lanchelo#3359

Turnauksen osallistumismaksu on 25 euroa per joukkue. Joukkueen kapteeni maksaa ilmoittautumismaksun. Maksun on suoritettava ennen virallisten liigaotteluiden alkua. Jos maksua ei ole suoritettu 9.3. Torstaihin mennessä, maksamatta jättänyt joukkue häviää automaattisesti ottelunsa luovutusvoittona. Maksu suoritetaan Trailblazers Oyn tilille. Maksussa on oltava viitteenä joukkueen nimi ja viite Trailblazers Spring 2020 osallistumismaksu.

2. Virallinen sääntökirja

2.1 Osallistujat

Trailblazers CSGO – liigan osallistujat ovat pelaajia, eli yksilöitä. Pelaajat osallistuvat turnaukseen joukkueina. Yksilö voi osallistua, sekä ilmoittautua turnaukseen vain yhden joukkueen kanssa. Joukkueet, joissa ilmoittautuneena huomataan yksilöitä, jotka ovat useammassa kuin yhdessä joukkueessa, hylätään automaattisesti. Osallistujilla ei saa olla aikaisempia rikkomuksia tai Valve Anti Cheat merkintöjä millään omistamistaan Steam tileistä.

2.2 Turnaukseen osallistumisen rajoitteet

Turnaukseen osallistuvat yksilöt ja/tai joukkueet eivät saa olla pelaajia/joukkueita ammattilaistason e-urheiluoorganisaatiossa. 13-16 vuotiaat turnaukseen osallistujat tarvitsevat osallistumista varten kirjallisen huoltajan lupalomakkeen allekirjoituksineen. Turnauksen minimi-ikäraja on siis täten 13 vuotta. Jokaisella turnaukseen osallistuvalla pelaajalla on oltava oma Steam-käyttäjätilinsä, johon kuuluu ostettu versio Counter Strike: Global Offensive pelistä. Pelaajan on käytettävä samaa Steam-käyttäjätiliä koko turnauksen ajan ja käyttäjätilin tulee olla luotu ennen joukkueen, johon kyseinen

pelaaja kuuluu, ilmoittautumista turnaukseen. Käytettävällä Steam-käyttäjätillä **EI** saa olla CS:GO VAC-kieltoa, joka olisi asetettu tunnukselle viimeisen kahden (2) vuoden sisällä (730 päivää).

2.3 Turnauksen hallinto

Turnauksen osallistujat voivat ottaa yhteyttä turnauksen järjestäjiin ja tuomareihin Turnauksen/liigan virallisella Discord kanavalla. Ongelmatilanteissa on myös mahdollista ottaa yhteyttä turnauksen liigavastaavaan sähköpostilla osoitteesta tommi.paakkunainen@trailblazers.gg. Ensisijaisesti toivomme kuitenkin, että turnauksen osallistujat pyrkivät käyttämään ja tavoittamaan turnauksen henkilökuntaa virallisen Discord kanavan kautta.

2.4 Osallistujien käyttäytyminen

Odotamme kaikilta turnaukseen osallistujilta yleisesti sopivaa, sekä asiallista käyttäytymistä. Pelaajien odotetaan kohtelevan muita pelaajia sekä joukkueita kunnioittavalla tavalla, eikä pienintäkään määrää kiusaamista tai rasismia suvaita. Kaikissa turnaukseen liittyvissä sosiaalisissa medioissa, turnauksen discordissa, sekä Counter Strike: Global Offensive pelin sisällä ei saa näkyä seuraavia asioita:

1. Vihapuhetta
2. Epäsopivia nimimerkkejä tai nimen vieressä esiintyviä clan tageja
3. Epäsiveellisyyksiä pelaajien käyttämissä pelinsisäisissä kuvissa tai profiileissa
4. Rasismia tai minkäänlaista kiusaamista muita pelaajia, yksilöitä tai joukkueita kohtaan
5. Tahallista turnausjärjestelyiden tai virallisten pelien viivyttelyä missään muodossa
6. Kiroilua tai muuten loukkaavaa asiasisältöä pelin sisäisessä viesti/äänichateissa virallisen pelin ollessa käynnissä
7. Luottamuksellista tietoa missään muodossa
8. Ulkoisia tietoja, jotka parantavat osallistuvien joukkueiden mahdollisuuksia turnauspelien voittamisessa, pois lukien pelin yleiseen taktiseen puoleen liittyvät asiat kuten YouTube tutoriaalit tai vastaava peliin liittyvä opettava asiasisältö
9. Huijaamista missään muodossa

Uskomme että jokainen osallistuja ja joukkue pyrkii toimimaan asiallisesti. Jos kuitenkin huomaat käyttäytymisen suhteen ongelmatilanteita turnauksen osallistujissa, ilmoitathan siitä turnauksen järjestäjille. Kaikki epäsopivasta käyttäytymisestä johtuvat ongelmatilanteet selvitetään tapauskohtaisesti ja voivat johtaa pelaajan ja/tai joukkueen hylkäämiseen turnauksesta.

2.5 Joukkueiden koostumus

Yksi joukkue koostuu vähintään viidestä pelaajasta. Joukkueessa voi olla enintään seitsemän pelaajaa. Joukkue nimeää itselleen joukkueen sisäisen kapteenin, joka on vastuussa kommunikaatiosta turnauksen tuomareiden ja muiden joukkueiden kapteenien kanssa. Otteluparien kapteenit sopivat keskenään sopivan ajan otteluparin väliselle viralliselle ottelulle ja ilmoittavat sitten ottelun kellonajan, sekä päivämäärän turnauksen virallisella Discord kanavalla. Kapteenia on mahdollista vaihtaa kesken turnauksen ilmoittamalla vaihdosta turnauksen järjestäjille tai tuomareille.

2.6 Muutokset joukkueeseen

Joukkueet voivat käyttää ketä tahansa joukkueeseen ilmoittautunutta viittä pelaajaa mahdollisesta seitsemästä joukkueen maksimipelaajasta ottelussa. Ottelun aikana pelaajan vaihtaminen on sallittua vain erityistilanteissa, esimerkiksi teknisten ongelmien ilmentyessä. Ottelun aikaiset pelin vaihdokset on hyväksyttävä aina peliä valvovalta tuomarilta. Joukkueet voivat siis peluuttaa otteluissa vain niitä pelaajia, jotka on turnauksen ilmoittautumislomakkeessa ilmoitettu turnausjärjestäjille.

2.7 Sääntöjen oikeudellisuus

Jos sääntökirjassa esiintyy kirjoitusvirheitä tai sääntökirjan jokin osio on kirjoitettu epäselvällä tavalla, ei kyseinen osio vaikuta muiden sääntökirjan osien oikeudellisuuteen ja kirjoitusvirhe tai epäselvyys pyritään korjaamaan sääntökirjasta.

2.8 Turnausotteluiden lähetys

Turnauksen pelaajat ja joukkueet saavat lähettää omaa pelikuvaansa Internetiin käyttäen kahden minuutin viivettä. Trailblazers pyrkii lähettämään pelejä mahdollisuuksien mukaan. Pelit ovat nähtävissä Trailblazersin Twitch – kanavalla erikseen ilmoitettuina ajankohtina osoitteessa www.twitch.tv/trailblazersgg

2.9 Turnauksen rakenne ja formaatti

Turnaus avataan 9.3 Trailblazers Gaming Weekillä, LUT – Yliopiston tilossa sijaitsevalla Trailblazers eSports Loungella. Avajaisissa fyysinen läsnäolo ei ole pakollista, mutta suotavaa. Painotamme avauspäivänä fyysisesti paikalla olevien otteluparien ja joukkueiden pelejä. Pelit pelataan tällöin eSports Loungen omilla koneilla. Turnauksen formaattina toimii Swiss system, eli sveitsiläinen systeemi.

”Sveitsiläisen systeemin periaate on, että kukin pelaaja pelaa sellaista pelaajaa vastaan, joka on menestynyt yhtä hyvin (tai huonosti) kuin kyseinen pelaaja. Ensimmäinen kierros joko arvotaan tai pelataan vahvuusluvun mukaisesti. Voittavat pelaajat saavat pisteen, tasapelin saavuttaneet pelaajat saavat puoli pistettä, ja häviäjät eivät saa pisteitä. Kaikki pelaajat jatkavat seuraavalle kierrokselle, jossa voittajat pelaavat voittajia vastaan, häviäjät häviäjiä vastaan ja niin edelleen. Seuraavilla kierroksilla pelaajat kohtaavat vastustajia, joilla on sama tai lähes sama pistemäärä. Pelaajat eivät kuitenkaan kohtaa samaa pelaajaa kahta kertaa.” – lainattu Wikipedia, Sveitsiläinen systeemi.

Eli lyhyesti, kolmella voitolla joukkue etenee pudotuspeleihin, kolmella tappiolla joukkue tippuu pois.

Turnaus pelataan verkon välityksellä pelaajien omia tietokoneita käyttäen. Turnauksen finaalit pelataan Lappeenrannassa LAN –verkossa, pelaajien ollessa fyysisesti läsnä. Turnauksen finaali paikka julkaistaan myöhemmin. Turnauksen kesto on kuusi viikkoa ja turnauksen kierrokset pelataan yksi kierros per viikko. Turnauksen järjestäjä tarjoaa turnauksen palvelimet.

3. Otteluiden käytännöt

3.1 Joukkueiden täsmällisyys

Turnauksen ottelut alkavat aina tiedotettuun ja ennalta sovittuun kellonaikaan. Aikamuutoksia on mahdollista ehdottaa ennakkoon, mutta ottelun vastustajien ja turnauksen järjestäjien on aina hyväksyttävä muutokset. Kaikkien yksilölliseen otteluun kuuluvien pelaajien on oltava pelivalmiudessa ja palvelimella kymmenen (10) minuuttia ennen virallisen pelin aloitusaikaa.

3.2 Viivästyminen

Jos otteluparin joukkue viivästyy ottelun sovitusta aloitusajasta alle, mutta maksimissaan 15 minuuttia, voi turnauksen järjestävä päättää mahdollisista sanktioista joukkueelle. Näihin sanktioihin voivat kuulua esim. odottavalle joukkueelle annettava kierrosetu tai BO3 peleissä yhden kartan etu vastustajalle. Jos otteluparin joukkue myöhästyy 15 minuuttia tai yli, ottelu tullaan perumaan ja tällöin ajoissa paikalla ollut joukkue saa kyseisen otteluparin ottelusta luovutusvoiton.

Jos joukkueella nähdään jatkuvia viivästymisiä, jotka johtavat ottelun perumiseen, voidaan joukkue hylätä turnauksesta turnausjärjestäjän toimesta.

3.3 Yhden kierroksen ottelut

Jokainen joukkue on itse vastuussa omista aikataulutuksistaan ja siitä, että kierroksen ottelut tulevat pelattua. Turnauksessa on kuusi kierrosta ja yksi kierros pelataan yhden kalenteriviikon aikana (Ma-Su). Turnauksen pelit pelataan iltaisin, klo 17.00 alkaen. Jos joukkueella jää kierroksen pelejä syystä tai toisesta pelaamatta, katsotaan ne automaattisesti häviöiksi noudattaen kohdassa 3.2 mainittuja sääntöjä. Kierros katsotaan päättyneeksi viikon vaihtuessa eikä edellisen viikon otteluita enää pelata seuraavalla kierroksella. Erityistilanteissa turnauksen järjestäjät ja tuomarit katsovat tapaukset tapauskohtaisesti.

3.4 Valitus ottelusta

Otteluparin joukkueella on mahdollisuus tehdä valitus vastustajajoukkueesta tai ottelun lopputuloksesta liittyen mahdollisiin ongelmiin, jotka ovat valittavan joukkueen mielestä vaikuttaneet ottelun lopputulokseen. Valituksen voi myös tehdä ottelun aikana, esimerkiksi värienvärien palvelinasetusten takia. Selkeän teknisen ongelman vuoksi ottelu on mahdollista pysäyttää hetkellisesti ongelman korjaamisen ajaksi. Kaikki valitukset on tehtävä viimeistään 24 tuntia ottelun ratkaisemisen jälkeen. Valituksen tekee aina tapauksen uhri yhdessä joukkueen kapteenin kanssa.

3.4.1 Valituksen sisältö

Valituksessa on oltava yksityiskohtaiset tiedot mahdollisesta ongelman aiheuttajasta, syystä, sekä siitä, miten/missä/milloin ongelma tai vääryys tapahtui. Jos valitus ei sisällä tarpeeksi tarkkaa informaatiota ongelman ratkaisemiseksi, voidaan valitus hylätä puutteellisena. Lisäksi kaikki valituksesta johtuva tai valituksen sisällä havaittava ylimääräinen epäasiallinen käytös tai haukkuminen voidaan nähdä rangaistavana tekona. Tapaukset käsitellään luottamuksellisesti ja tapauskohtaisesti.

3.4.2 Valituksesta johtuva uusintaottelu

Jos valitus nähdään oikeutettuna, voidaan valituksen seurauksena pelata uusintaottelu ottelusta, jota valitus koskee. Valituksen tekijällä ja/tai uhrilla on oikeus päättää, pelataanko uusintaottelu vai ei. Jos uusintaottelu pelataan, edellisen uusintaotteluun johtaneen ottelun tulokset mitätöidään ja hylätään täysin.

4. Liigan järjestelyt

4.1 Liigan vaiheet

Trailblazers CSGO Super Series Liigassa on kolme vaihetta: lohkovaihe, playoffit sekä Lappeenrannassa pelattava Offline BO3 finaaliottelu. Turnauksen puolivälierät, sekä semifinaalit pelataan internetin välityksellä BO3 menetelmällä. Pudotukseen ja jatkoon johtavat pelit pelataan paras kolmesta (BO3) menetelmällä, turnauksen muut onlineottelut paras yhdestä (BO1) menetelmällä.

Yksittäinen kartta, tai peli pelataan loppuun niin kauan että otteluparin joukkueista toinen saavuttaa tarvittavan piste-eron ottelun virallisella tai jatkoajalla. Mahdollisia jatkoajoja pelataan niin kauan, kunnes jatko aika ei lopu tasatilanteeseen.

4.2 Turnauskaavio ja tulosten ilmoittaminen

Turnauksen pistetilanteet ja otteluparit määritetään tournament.com -sivustolla tehdyssä turnauskaaviossa. Turnauskaaviota päivitetään turnauksen järjestäjien puolesta, pelaajien ja joukkueiden ilmoittaessa otteluiden tulokset järjestäjille turnauksen virallisessa Discordissa.

Jokaisen ottelun päätyttyä on ottelun voittajajoukkueen kapteenin otettava kuva ottelun päätöspistetaulukosta ja liitettävä se joukkueiden nimien ja tuloksen kera Discordin tuloskanavalle. Tästä syystä johtuen Toornament.comin turnauskaavio voi päivittyä usein pienellä viiveellä.

5. Pelinsisäiset säännöt

5.1 Varsinainen peliaika

1. Pelattavia eriä yhteensä 30, puolten vaihto 15. erän jälkeen
2. Ensimmäinen joukkue, joka saa 16 voitettua erää voittaa pelin
3. Aloitusraha \$800
4. Kierroksen aika 1min 55s
5. Freezetime 15s
6. C4-aika 40s
7. Jos varsinainen peliaika loppuu tasapeliin (15-15), pelataan jatkoaika

5.2 Jatkoaika

1. Joukkueet jatkavat samalla puolella mihin normaali peliaika päättyi
2. Jatkoajalla ensimmäinen joukkue, joka voittaa 4 erää, voittaa pelin (MR3). Puolten vaihto 3. erän jälkeen
3. Aloitusraha \$16000
4. Jatkoaikaa pelataan, kunnes voittaja selviää

5.3. Muut säännöt

Scriptien käyttö on kielletty pois lukien ostoscriptit ja kranaatinheittoscriptit.

Hiiren tai näppäimistön macro-ominaisuuksien käyttäminen on kielletty.

Palvelimelta ei saa poistua tahallisesti ennen pelin päättymistä, pois lukien teknisten ongelmien korjaamiseksi (esim. scoreboard bugi)

Pommia ei saa tahallisesti asettaa tai pudottaa sellaiseen paikkaan, mistä sitä ei kykene nostamaan tai purkamaan yksin

”Pixelwalking”, ”map swimming”, ”floating”, sekä flashbugien käyttö on kiellettyä. Normaali pelaajien boostaminen on sallittua silloin, kun se ei anna pelaajille pääsyä paikkaan tai näköalaan mitä kartassa ei ole tarkotettu nähtäväksi.

Trailblazers varaa oikeuden näiden sääntöjen muutoksiin. Rikkeistä katsotaan aina oikeudenmukaiset ja tapauskohtaiset rangaistukset.

5.4. Pelin tauot

Teknisen ongelman kohdatessa peli asetetaan tauolle seuraavan erän alussa. Teknisten ongelmien ratkaisemiseksi annetaan maksimissaan 10 minuuttia aikaa. Tämän jälkeen peli jatkuu vaikka joku pelaajista ei kykenisikään vielä jatkamaan Mikäli tekninen ongelma on aiheutunut 15 sekuntia erän alkamisesta **JA** ennen erän ensimmäistä aiheutettua vahinkoa, tuomari voi palauttaa tilanteen erän alkuun mikäli mahdollista. Muutoin erä pelataan loppuun.

5.5. Kartat

Karttoina pelataan:

1. de_dust2
2. de_inferno
3. de_vertigo
4. de_overpass
5. de_train
6. de_nuke
7. de_mirage

5.6. Karttavalinnat ja vetot

BO1:

Toornament.com-braketin ylemmäksi asetettu joukkue aloittaa karttojen poistamisen (joukkue A) ja alemmaksi asetettu poistaa toisena (joukkue B)

1. A poistaa kartan
2. B poistaa kartan
3. A poistaa kartan
4. B poistaa kartan
5. A poistaa kartan
6. B ratkaisee pelattavan kartan kahdesta jäljelläolevasta vaihtoehdosta
7. A valitsee aloituspuolen tähän karttaan

BO3:

Toornament.com-braketin ylemmäksi asetettu joukkue aloittaa karttojen poistamisen (joukkue A) ja alemmaksi asetettu poistaa toisena (joukkue B)

1. A poistaa kartan
2. B poistaa kartan
3. A valitsee kartan, B valitsee aloituspuolen tähän karttaan.
4. B valitsee kartan, A valitsee aloituspuolen tähän karttaan.
5. A poistaa kartan
6. B poistaa kartan
7. Jäljelle jäänyt kartta pelataan ratkaisevana. Tämän kartan aloituspuolet ratkaistaan puukkokiekkosella.

Trailblazers pidättää oikeudet kaikkien tässä dokumentissa mainittujen sääntöjen sääntömuutoksiin sekä dokumentin tekstisisällön muutoksille.